1. Menurut anda bagaimana cara membuat strategi vertical prototype dan contoh nya ?
2. Menurut anda bagaimana cara menentukan strategi yang tepat dalam pembuatan prototipe ?
3. Seberapa penting faktor responden dalam Interaksi Manusia dengan Komputer?
4. Menurut anda Bagaimana cara mensinkronkan antara beban informasi dan pengguna?



1. Bagaimana jika langkah langkah perawatan dan perbaikan sudah dilakukan tetapi masih ada error, apa yang harus dilakukan?
2. Apa saja yang harus dierhatikan dalam membuat interface?
3. Interface yang bagus, sederhana, atau universal. Dari pilihan tersebut kira – kira memilih yang mana? Berikan alasannya.